**„Gemeinsam Digital! Kreativ mit Medien“**

Ein Projekt des Deutschen Bibliotheksverbands e.V. (dbv)

im Rahmen von „Kultur macht stark: Bündnisse für Bildung“ (2023-2027)

**Obligatorische Anlage zur Antragstellung**

BEDARF SOFTWARE

für Aktivitäten zur Förderung der Lesekompetenz mit

digitalen Medien

Bitte geben Sie in nachfolgender Tabelle den realen Bedarf für Ihr Projekt/Ihre Projekte an, sofern

* die Software für die Durchführung des gewählten Projekts / der gewählten Projekte erforderlich ist und
* Sie oder Ihre Kooperationspartner\*innen diese nicht zur Verfügung stellen können,
* Sie diese also erwerben möchten.

**Grundsätzlich ist der Einsatz von geeigneter Freeware dem Kauf vorzuziehen.**

**Kostenpflichtige notwendige Software/Apps sind nur in gut begründeten Einzelfällen förderfähig.**

**Standardprogramme wie Microsoft Office sind von der Förderung ausgeschlossen.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Titel** | **Einsatz/Begründung** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Bitte beachten Sie die Altersempfehlungen und Inhaltsbeurteilungen für Software (USK); diese müssen eingehalten werden:

<http://www.usk.de/pruefverfahren/alterskennzeichen/>

Mit Ihrer Unterschrift versichern Sie dem Deutschen Bibliotheksverband e.V. (dbv) verbindlich Ihren Bedarf an der für die Durchführung des Projekts/der Projekte erforderlichen Software.

Sie verpflichten sich zudem, dass die erworbene Software auch nach Ende der Förderung weiterhin zu Aktivitäten der digitalen Leseförderung eingesetzt wird.

Ich bestätige hiermit die Richtigkeit meiner Angaben:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_   
Ort, Datum Unterschrift, Stempel

Stand: xx. September 2022